

| | | |
|------|-------------------------------------|----------|
| 受験者名 | | C |
| 大会名 | 第20回日本ボッチャ選手権大会 東日本ブロック予選会 | |
| 評価日時 | 年 月 日 時 分～ | |
| クラス | BC1 ・ BC2 ・ BC3 ・ BC4 ・ OP坐位 ・ OP立位 | |

| | | |
|----------|---|----|
| コールルーム | <input type="checkbox"/> 定刻前または定刻に入室する。 | 1 |
| | <input type="checkbox"/> コイントスでサイドの色を決定できる。 | 2 |
| | <input type="checkbox"/> 審判とのコミュニケーション方法を確認できる。 | 3 |
| FOP入場 | <input type="checkbox"/> 適切な速さで選手を誘導して入場できる。 | 4 |
| | <input type="checkbox"/> アクレディテーションカードを外せる。 | 5 |
| W-up | <input type="checkbox"/> 選手にウォーミングアップの開始、終了の指示を出せる。 | 6 |
| エンドの開始 | <input type="checkbox"/> ジャック投球側のコートの外に位置することができる。 | 7 |
| | <input type="checkbox"/> 適切なコールとジェスチャーで、試合を開始できる。 | 8 |
| エンド中 | <input type="checkbox"/> パドルを適切に扱うことができる。 | 9 |
| | <input type="checkbox"/> タイマーにパドルを見せることができる。 | 10 |
| | <input type="checkbox"/> コート内で適切な場所に位置することができる。 | 11 |
| エンドの終了 | <input type="checkbox"/> 「ボール フィニッシュ」を宣言できる。 | 12 |
| | <input type="checkbox"/> 「エンド フィニッシュ」をジェスチャーとともに宣言できる。 | 13 |
| | <input type="checkbox"/> 選手に得点を提示できる。 | 14 |
| エンド間 | <input type="checkbox"/> 「ワン ミニット」をコールできる。 | 15 |
| | <input type="checkbox"/> 選手のジャックを間違えない。 | 16 |
| 試合の終了 | <input type="checkbox"/> 最終得点のコールを忘れない。 | 17 |
| | <input type="checkbox"/> 「マッチ フィニッシュ」をジェスチャーとともに宣言できる。 | 18 |
| | <input type="checkbox"/> 選手に承諾サインをもらうことを忘れない。 | 19 |
| | <input type="checkbox"/> スコアシートの勝敗が間違っていない。 | 20 |
| | <input type="checkbox"/> スコアシートに審判員のサインが記入されている。 | 21 |
| アウトボール | <input type="checkbox"/> 適切なコールとジェスチャーで、アウトボールに対応できる。 | 22 |
| | <input type="checkbox"/> デッドボールコンテナまで、適切な動線で移動できる。 | 23 |
| BNT | <input type="checkbox"/> 持ち時間が経過した時に、適切に対応できる。 | 24 |
| 計測 | <input type="checkbox"/> コンパスを適切に扱える。 | 25 |
| バイオレーション | <input type="checkbox"/> 反則球へ適切に対応できる。 | 26 |
| | <input type="checkbox"/> 反則に合わせたペナルティを提示できる。 | 27 |
| タイブレーク | <input type="checkbox"/> タイブレークの勝敗や得点を、正しく判断して処理できる。 | 28 |
| ペナルティボール | <input type="checkbox"/> ペナルティボールを忘れない。 | 29 |
| 他 | <input type="checkbox"/> 審判として公平な態度ができていない(特定の選手との関わりを控えている)。 | 30 |

| | | |
|------|-------------------------------------|----------|
| 受験者名 | | B |
| 大会名 | 第20回日本ボッチャ選手権大会 東日本ブロック予選会 | |
| 評価日時 | 年 月 日 時 分～ | |
| クラス | BC1 ・ BC2 ・ BC3 ・ BC4 ・ OP坐位 ・ OP立位 | |

| | | |
|----------|--|----|
| コールルーム | <input type="checkbox"/> コインを十分に回転させて、サイドの色を決定できる。 | 1 |
| | <input type="checkbox"/> 必要なコミュニケーションについて、把握することができる。 | 2 |
| | <input type="checkbox"/> 選手とアシスタントとのルーティンを確認できる。 | 3 |
| | <input type="checkbox"/> 競技用具(ボール、ランプ、車椅子)のチェックができる。 | 4 |
| FOP入場 | <input type="checkbox"/> 競技に使用しない用具の管理が適切にできる。 | 5 |
| W-up | <input type="checkbox"/> 計時に2分間の設定時間の確認を行うことができる。 | 6 |
| | <input type="checkbox"/> ボールの回収においては、ジャックを第1優先する。 | 7 |
| エンドの開始 | <input type="checkbox"/> 競技区分による制限時間の確認ができる。 | 8 |
| | <input type="checkbox"/> 選手に試合開始の準備ができていないか確認できる。 | 9 |
| | <input type="checkbox"/> 大会の仕様に応じて、試合開始の様式を取ることができる。 | 10 |
| | <input type="checkbox"/> ジャックを選手に渡したのち、選手の所作の確認を怠らずに定位置に移動できる。 | 11 |
| エンド中 | <input type="checkbox"/> 良い姿勢で審判をしようと心がけている。 | 12 |
| | <input type="checkbox"/> 立ち位置が決まったら、むやみやたらと動かない。 | 13 |
| | <input type="checkbox"/> 選手のリクエストに対応できる。 | 14 |
| | <input type="checkbox"/> 観客の動向にも注意を向けることができる。 | 15 |
| エンドの終了 | <input type="checkbox"/> ボール配置の確認には、両サイドの選手を促している。 | 16 |
| | <input type="checkbox"/> 英語で得点コールができる。 | 17 |
| エンド間 | <input type="checkbox"/> 「ワン ミニット」間に選手からの要求等の対応ができる。 | 18 |
| | <input type="checkbox"/> 時間終了時に、次のエンドに速やかに移行できる。 | 19 |
| 試合の終了 | <input type="checkbox"/> 勝者→敗者の順で、英語で最終得点をコールできる。 | 20 |
| | <input type="checkbox"/> 試合終了後の選手の様子を見つつ、退場を促すことができる。 | 21 |
| | <input type="checkbox"/> スコアシート記述に一通り、もれなく記述できる。 | 22 |
| アウトボール | <input type="checkbox"/> ボールが他コートに入らぬように、スムーズに処理できる。 | 23 |
| 計測 | <input type="checkbox"/> 計測することを選手に伝えている。 | 24 |
| | <input type="checkbox"/> 選手が見えやすい位置で計測を行う。 | 25 |
| | <input type="checkbox"/> 必要に応じた計測用具を使って計測ができる。 | 26 |
| バイオレーション | <input type="checkbox"/> 選手、記録への適切な説明ができる。 | 27 |
| ペナルティボール | <input type="checkbox"/> 投球時に適切なコールとジェスチャーができる | 28 |
| タイブレーク | <input type="checkbox"/> タイブレークの投球順序の決定と手順がわかる。 | 29 |
| 他 | <input type="checkbox"/> 行動規範に配慮している。 | 30 |

| | | |
|------|-------------------------------------|----------|
| 受験者名 | | A |
| 大会名 | 第20回日本ボッチャ選手権大会 東日本ブロック予選会 | |
| 評価日時 | 年 月 日 時 分～ | |
| クラス | BC1 ・ BC2 ・ BC3 ・ BC4 ・ OP坐位 ・ OP立位 | |

| | | |
|----------|---|----|
| コールルーム | <input type="checkbox"/> 正しいコイントス(事前事後の提示等を含む)によって、サイドの色を決定できる。 | 1 |
| | <input type="checkbox"/> 選手とアシスタントのルーティンの確認を速やかに行える。 | 2 |
| | <input type="checkbox"/> 競技用具(ボール、ランプ、車椅子)のチェックが抜け漏れなくできる。 | 3 |
| W-up | <input type="checkbox"/> 選手を観察し、線審と情報交換を行う。 | 4 |
| エンドの開始 | <input type="checkbox"/> 選手、計時、線審に試合開始の準備ができているか確認できる。 | 5 |
| | <input type="checkbox"/> (SAのいる場合)選手への敬意を払い、選手にジャックを提示する。 | 6 |
| エンド中 | <input type="checkbox"/> 姿勢を崩さずに、美しい姿勢で対応できる。 | 7 |
| | <input type="checkbox"/> 選手の視点を安定させる立ち位置、所作ができている。 | 8 |
| | <input type="checkbox"/> 選手のリクエストに的確にスムーズに対応できる。 | 9 |
| | <input type="checkbox"/> 計時のコールを復唱できる。 | 10 |
| | <input type="checkbox"/> 観客や他コートの変向にも注意を向けることができる。 | 11 |
| エンドの終了 | <input type="checkbox"/> 選手が確認を要求すると判断されるボール配置の際には、予め選手を呼んで計測する。 | 12 |
| | <input type="checkbox"/> 淀みなく英語で得点コールができる。 | 13 |
| | <input type="checkbox"/> 観客に配慮した試合結果提示ができる。 | 14 |
| エンド間 | <input type="checkbox"/> 「ワン ミニット」間に得点板やスコアシート確認等、必要な対応ができる。 | 15 |
| | <input type="checkbox"/> 「15seconds!」の復唱ができる。 | 16 |
| | <input type="checkbox"/> 準備終了時に、次のエンドに速やかに移行できる。 | 17 |
| 試合の終了 | <input type="checkbox"/> 勝者→敗者の順で、淀みなく英語で最終得点をコールできる。 | 18 |
| | <input type="checkbox"/> 試合終了後の選手の様子に配慮しつつ、急ぎ立てないように退場処理ができる。 | 19 |
| | <input type="checkbox"/> スコアシート記述に一切のミスがない。 | 20 |
| ランダムチェック | <input type="checkbox"/> ランダムチェックを適切に行える。 | 21 |
| アウトボール | <input type="checkbox"/> ボール配置と選手の投球姿勢、戦況から、展開を読み取って行動する。 | 22 |
| | <input type="checkbox"/> 選手が納得できる必要な手立てを用いることができる。 | 23 |
| 計測 | <input type="checkbox"/> 計測することをコール、ジェスチャーで選手に伝えている。 | 24 |
| | <input type="checkbox"/> 計測用具(コンパス、ゲージ、メジャー、ライト等)を正しく扱える。 | 25 |
| | <input type="checkbox"/> 必要に応じて選手の同意を得ながら計測することができる。 | 26 |
| バイオレーション | <input type="checkbox"/> ヴァイオレーションに迅速に対応し、適切に処理できる。 | 27 |
| ペナルティボール | <input type="checkbox"/> ペナルティボール処理の一連の流れ(得点宣言、ボール選択、投球コール、得点宣言)ができる。 | 28 |
| タイブレーク | <input type="checkbox"/> 最終エンド終了後からタイブレーク終了までの処理ができる。 | 29 |
| 他 | <input type="checkbox"/> 選手や試合進行に配慮し、大会運営者の一人として行動することができる。 | 30 |